Пояснительная записка

«Морской бой» Шаминой Марии

**Идея создания:**

Я долго думала, какую игру мне сделать, потому что вариантов было много. В итоге, на уроке, когда я играла с подругой в морской бой, я подумала почему бы не сделать его, но только находить корабли компьютера за разное количество времени

**Библиотеки:**

pygame

sys

os

random

**Спрайты:**

Для картинок

Для кораблей

**Классы:**

Pictures(для отображения картинок вначале игры)

Board(Отрисовка поля)

ShipsWithWater

Ships(создание кораблей)

Carrier(4-х палубный корабль)

Submarine(3-х палубный корабл)

Cruiser(3-х палубный корабль)

Destroyer(2-х палубный корабль)

Vedette(однопалубный корабль)

**Идеи для доработки:**

Добавить взрывы при попадании в корабль

Добавить звуки

Добавить игру против компьютера



